



# Analog Input Module

## AI250





---

<b>Analog Input Module AI250</b> .....	<b>1</b>
<b>I. วิธีการต่อใช้งาน</b> .....	<b>2</b>
<b>II. สถานะการทำงานของหลอดไฟ</b> .....	<b>3</b>
<b>III. การทำงานของปุ่ม Reset</b> .....	<b>3</b>
<b>1. การติดต่อกับโมดูลโดยใช้ Wisco ASCII Protocol</b> .....	<b>4</b>
<b>2. รายละเอียดและตัวอย่างของคำสั่ง Wisco Protocol</b> .....	<b>5</b>
2.1 คำสั่งที่ใช้อ่านค่า Analog Input .....	5
2.2 คำสั่งที่ใช้อ่านค่า Digital Input .....	5
2.3 คำสั่งที่ใช้อ่านค่าและเขียนค่า Digital Output .....	5
2.4 คำสั่งที่ใช้อ่านค่าและเขียนค่า Counter (ที่ยังไม่ทำ Scale) .....	6
2.5 คำสั่งที่ใช้อ่านค่าและเขียนค่า Counter (ที่ทำ Scale) .....	8
2.6 คำสั่งที่ใช้อ่านค่าและเขียนค่า Flow Rate .....	9
<b>3. รหัสที่ตอบกลับมาเมื่อเกิดข้อผิดพลาดในการส่งคำสั่งไปยังโมดูล AI250</b> .....	<b>12</b>
<b>4. วิธีคิด CHECK SUM สำหรับ Wisco ASCII Protocol</b> .....	<b>13</b>
<b>5. การติดต่อกับโมดูลโดยใช้ Protocol MODBUS TCP/IP</b> .....	<b>14</b>



# Analog Input Module

## AI250

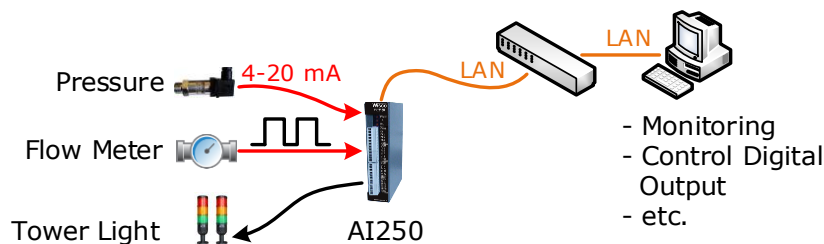


- 4 Channels Programmable Analog Input
- 2 Channels Digital Input (Totalizer or Rate)
- 2 Channels Digital Output
- Support Protocol MODBUS TCP/IP
- Support PoE Power Supply

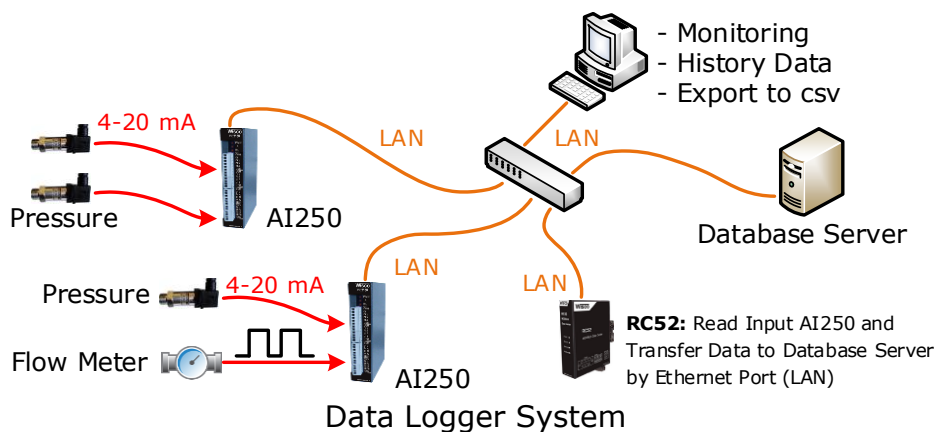
**Analog Input Module AI250** เป็นอุปกรณ์ที่สามารถรับสัญญาณ Analog Input ได้ 4 ช่อง, Digital Input 2 ช่อง และควบคุม Digital Output ได้ 2 ช่อง โดยการควบคุม AI250 สามารถทำได้โดยส่งคำสั่งผ่านทาง Ethernet Port โดยใช้ Protocol MODBUS TCP/IP ทำให้สามารถใช้เครื่องคอมพิวเตอร์หรือ PLC เขียนโปรแกรมอ่านค่าและควบคุม Input/Output ได้

**Analog Input** ของ AI250 สามารถเลือกสัญญาณการวัดไม่ว่าจะเป็นสัญญาณ 4-20 mA, 0-150 mVDC, 0-5 VDC, 0-10 VDC, Thermocouple

**Digital Input** สามารถรับสัญญาณได้ทั้งแบบ Logic, Counter และ Rate โดย Logic จะแสดงการ "ON" หรือ "OFF" สำหรับ Counter จะแสดงค่าผลรวม (Totalized) ของจำนวน Input Pulse เช่น แสดงค่า Totalized หรือ Rate ของ Flow เป็นต้น

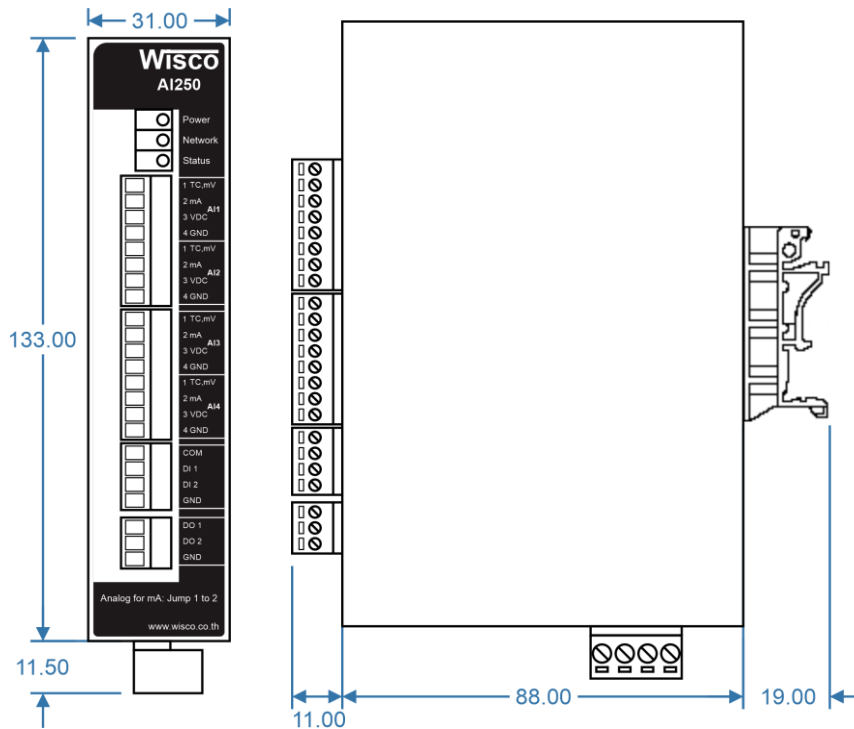


การเชื่อมต่อกับเครื่องคอมพิวเตอร์ผ่านทาง Ethernet Port



# I. วิธีการต่อใช้งาน

**Dimension** (Unit: mm.)



## Wiring

<p><b>Supply</b></p> <p>Note P. = POE Port</p>	<p><b>Supply (PoE Switch Port)</b></p> <p>Note P. = PoE Port</p>				
<p><b>Analog Input</b> (Thermocouple, Voltage (mVDC), Current (mA), HI-Voltage)</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>1. TC, mV</td></tr> <tr><td>2. mA</td></tr> <tr><td>3. VDC</td></tr> <tr><td>4. GND</td></tr> </table>		1. TC, mV	2. mA	3. VDC	4. GND
1. TC, mV					
2. mA					
3. VDC					
4. GND					
<p><b>Digital Input</b></p> <p>Sink Mode      Source Mode</p>	<p><b>Digital Output</b></p>				

## II. สถานะการทำงานของหลอดไฟ

หลอดไฟ	การกะพริบ	ความหมาย
Power	ดับ	เครื่องปิด
	ติดค้าง	เครื่องเปิด
Network	ดับ	ไม่มีการต่อสาย LAN
	ติดค้าง	การเชื่อมต่อเครือข่ายสมบูรณ์
	กะพริบ	กำลังขอ IP
	กะพริบเร็ว	มีการขัดแย้งกันของ IP (IP ซ้ำกัน)
Status	ดับ	ไม่มีการ รับ/ส่ง ข้อมูล
	กะพริบ	มีข้อมูลเข้ามายังอุปกรณ์
	กะพริบเร็ว	อุปกรณ์ส่งข้อมูลออกไป

## III. การทำงานของปุ่ม Reset

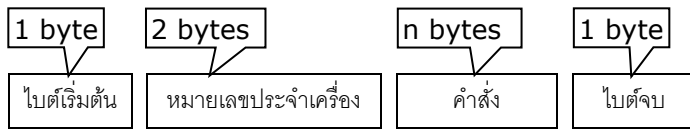
ปุ่ม Reset จะควบคุมการทำงานของ AI250 ทั้งหมด 2 โหมด มีรายละเอียดดังนี้

- ❖ **Reset Mode** สามารถสั่งให้ทำการรีเซ็ต AI250 ได้โดยการกดปุ่มค้างไว้ประมาณ 2 วินาที ซึ่งหลอดไฟ Network และ Status จะดับ หลังจากนั้นให้ยกเลิกการกดปุ่ม
- ❖ **Default IP Mode** สามารถกำหนดให้ AI250 มีหมายเลข IP ที่มาจากโรงงานได้โดยการกดปุ่มค้างไว้ประมาณ 10 วินาที ซึ่งหลอดไฟ Network และ Status จะกะพริบ หลังจากนั้นให้ยกเลิกการกดปุ่ม (Default IP: 192.168.168.250)

การเชื่อมต่อ AI250 สามารถเชื่อมต่อผ่านทางระบบ Ethernet (LAN) โดยใช้ข้อกำหนด Protocol MODBUS TCP/IP รองรับอุปกรณ์ที่มาเชื่อมต่อ 4 Connections และ Wisco ASCII รองรับอุปกรณ์ที่มาเชื่อมต่อ 1 Connection มีรายละเอียดดังนี้

### 1. การติดต่อกับโมดูลโดยใช้ Wisco ASCII Protocol

ข้อมูลที่ใช้ในการติดต่อกับโมดูล AI250 จะเป็นรหัส ASCII ทั้งหมดและในคำสั่งชุดหนึ่งจะประกอบไปด้วย



- ไบต์เริ่มต้น** ไบต์แรกที่บอกให้โมดูลรู้ว่าได้เริ่มต้นของชุดคำสั่ง โดยจะใช้อักขระ '#' เป็นตัวเริ่มต้น
- หมายเลขประจำเครื่อง** หมายเลขประจำเครื่องที่ใช้อ้างอิงโมดูลสำหรับกรณีที่มีการต่อใช้งานพร้อมกันตั้งแต่ 2 เครื่องขึ้นไป โดยสามารถกำหนดได้ที่ DIP Switch ภายในโมดูล ซึ่งจะมีค่าตั้งแต่ 00h-1Fh และห้ามให้หมายเลขประจำเครื่องซ้ำกัน
- คำสั่ง** คำสั่งที่ใช้กับโมดูล AI250 จะมีทั้งหมด 13 คำสั่ง
- ไบต์จบ** ไบต์สุดท้ายที่บอกให้โมดูลรู้ว่าสิ้นสุดของชุดคำสั่ง โดยจะใช้ [CR] (Carriage Return) ซึ่งเป็นอักขระตัวที่ 13 ในตาราง ASCII ปิดท้าย

Character	#	0	0	R	A	I	1	2	4	5	8	CR
ASCII Code	23H	30H	30H	52H	41H	2AH	31H	32H	34H	35H	38H	0DH

ตัวอย่างการใช้งานคำสั่งสำหรับ Wisco ASCII Protocol



## 2. รายละเอียดและตัวอย่างของคำสั่ง **Wisco Protocol**

### 2.1 คำสั่งที่ใช้อ่านค่า **Analog Input**

Command	Format	Example	Response
RAI	Hex.	#01RAI[CR] อ่านค่า Analog Input ทุกช่อง	AI>42C80000,42480000, 41C80000,0[CR]
		#01RAI24[CR] อ่านค่า Analog Input ช่องที่ 2 และ 4	AI>42480000,0[CR]
RAIF	Float	#01RAIF[CR] อ่านค่า Analog Input ทุกช่อง	AI>100.000,50.000,25.000, 0.000[CR]
		#01RAIF24[CR] อ่านค่า Analog Input ช่องที่ 2 และ 4	AI>50.000,0.000[CR]

### 2.2 คำสั่งที่ใช้อ่านค่า **Digital Input**

Command	Format	Example	Response
RDI	Decimal	#01RDI[CR] อ่านค่า Digital Input ทุกช่อง	DI>01[CR] (0=OFF, 1=ON)
		#01RDI2[CR] อ่านค่า Digital Input ช่องที่ 2	DI>1[CR]

### 2.3 คำสั่งที่ใช้อ่านค่าและเขียนค่า **Digital Output**

#### ❖ การอ่านค่า **Digital Output**

Command	Format	Example	Response
RDO	Decimal	#01RDO[CR] อ่านค่า Digital Output ทุกช่อง	DO>10[CR] (0=OFF, 1=ON)
		#01RDO2[CR] อ่านค่า Digital Output ช่องที่ 2	DO>0[CR]

#### ❖ การเขียนค่า **Digital Output**

Command	Format	Example	Response
WDO	Decimal	#01WDO12,10[CR] เขียนค่า 1 ให้กับ DO1 และ เขียนค่า 0 ให้กับ DO2	DO>OK[CR] (0=OFF, 1=ON)
		#01WDO1,1[CR] เขียนค่า 1 ให้กับ DO1	DO>0[CR]

## 2.4 คำสั่งที่ใช้อ่านค่าและเขียนค่า Counter (ที่ยังไม่ทำ Scale)

### ❖ การอ่านค่า Up Counter

Command	Format	Example	Response
RUCNT	Hex.	#01RUCNT[CR] อ่านค่า Up Counter ทุกช่อง	UCNT>19,32[CR]
		#01RUCNT2[CR] อ่านค่า Up Counter ช่องที่ 2	UCNT>32[CR]
RUCNTD	Decimal	#01RUCNTD[CR] อ่านค่า Up Counter ทุกช่อง	UCNT>25,50[CR]
		#01RUCNTD2[CR] อ่านค่า Up Counter ช่องที่ 2	UCNT>50[CR]

### ❖ การอ่านค่า Down Counter

Command	Format	Example	Response
RDCNT	Hex.	#01RDCNT[CR] อ่านค่า Down Counter ทุกช่อง	DCNT>3,7 [CR]
		#01RDCNT2[CR] อ่านค่า Down Counter ช่องที่ 2	DCNT>7[CR]
RDCNTD	Decimal	#01RDCNTD[CR] อ่านค่า Down Counter ทุกช่อง	DCNT>3,7[CR]
		#01RDCNTD2[CR] อ่านค่า Down Counter ช่องที่ 2	DCNT>7[CR]

### ❖ การอ่านค่า Limited Counter

Command	Format	Example	Response
RLTCNT	Hex.	#01RLTCNT[CR] อ่านค่า Limited Counter ทุกช่อง	LTCNT>211D1AE3,12FD1 [CR]
		#01RLTCNT2[CR] อ่านค่า Limited Counter ช่องที่ 2	LTCNT>12FD1[CR]
RLTCNTD	Decimal	#01RLTCNTD[CR] อ่านค่า Limited Counter ทุกช่อง	LTCNT>55555555,77777[CR]
		#01RLTCNTD2[CR] อ่านค่า Limited Counter ช่องที่ 2	LTCNT>77777 [CR]

❖ การเขียนค่า **Up Counter**

Command	Format	Example	Response
WUCNT	Hex.	#01WUCNT1=C8,2=64[CR] เขียนค่า Up Counter ทุกช่อง	UCNT>OK[CR]
		#01WUCNT2=64[CR] เขียนค่า Up Counter ช่องที่ 2	UCNT>OK[CR]
WUCNTD	Decimal	#01WUCNTD1=100,2=200[CR] เขียนค่า Up Counter ทุกช่อง	UCNT>OK[CR]
		#01WUCNTD2=200[CR] เขียนค่า Up Counter ช่องที่ 2	UCNT>OK[CR]

❖ การเขียนค่า **Down Counter**

Command	Format	Example	Response
WDCNT	Hex.	#01WDCNT1=C8,2=64[CR] เขียนค่า Down Counter ทุกช่อง	DCNT>OK[CR]
		#01WDCNT2=64[CR] เขียนค่า Down Counter ช่องที่ 2	DCNT>OK[CR]
WDCNTD	Decimal	#01WDCNTD1=100,2=200[CR] เขียนค่า Down Counter ทุกช่อง	DCNT>OK[CR]
		#01WDCNTD2=200[CR] เขียนค่า Down Counter ช่องที่ 2	DCNT>OK[CR]

❖ การเขียนค่า **Limited Counter**

Command	Format	Example	Response
WLTCNT	Hex.	#01WLTCNT1=C8,2=64[CR] เขียนค่า Limited Counter ทุกช่อง	LTCNT>OK[CR]
		#01WLTCNT2=64[CR] เขียนค่า Limited Counter ช่องที่ 2	LTCNT>OK[CR]
WLTCNTD	Decimal	#01WLTCNTD1=100,2=200[CR] เขียนค่า Limited Counter ทุกช่อง	LTCNT>OK[CR]
		#01WLTCNTD2=200[CR] เขียนค่า Limited Counter ช่องที่ 2	LTCNT>OK[CR]

## 2.5 คำสั่งที่ใช้อ่านค่าและเขียนค่า Counter (ที่ท่า Scale)

### ❖ การอ่านค่า Up Counter

Command	Format	Example	Response
RSUCNT	Hex. Double	#01RSUCNT[CR] อ่านค่า Up Counter ทุกช่อง	UCNT>4059,4069[CR]
		#01RSUCNT2[CR] อ่านค่า Up Counter ช่องที่ 2	UCNT>4069[CR]
RSUCNTF	Double	#01RSUCNTF[CR] อ่านค่า Up Counter ทุกช่อง	UCNT>100.00,200.00[CR]
		#01RSUCNTF2[CR] อ่านค่า Up Counter ช่องที่ 2	UCNT>200.00[CR]

### ❖ การอ่านค่า Down Counter

Command	Format	Example	Response
RSDCNT	Hex. Double	#01RSDCNT[CR] อ่านค่า Down Counter ทุกช่อง	DCNT>4059,4069 [CR]
		#01RSDCNT2[CR] อ่านค่า Down Counter ช่องที่ 2	DCNT>4069[CR]
RSDCNTF	Double	#01RRSDCNTF[CR] อ่านค่า Down Counter ทุกช่อง	DCNT>100.00,200.00[CR]
		#01RSDCNTF2[CR] อ่านค่า Down Counter ช่องที่ 2	DCNT>200.00[CR]

### ❖ การอ่านค่า Flow Rate

Command	Format	Example	Response
RSRTE	Hex. Double	#01RSRTE[CR] อ่านค่า Flow Rate ทุกช่อง	RTE>4059,4069[CR]
		#01RSRTE2[CR] อ่านค่า Flow Rate ช่องที่ 2	RTE>4069[CR]
RSRTEF	Double	#01RSRTEF[CR] อ่านค่า Flow Rate ทุกช่อง	RTE>100.00,200.00[CR]
		#01RSRTEF2[CR] อ่านค่า Flow Rate ช่องที่ 2	RTE>200.00[CR]

❖ การอ่านค่า **Counter Multiplier**

Command	Format	Example	Response
RMULCNT	Hex.	#01RMULCNT[CR] อ่านค่า Counter Multiplier ทุกช่อง	MULCNT>1A,96[CR]
		#01RMULCNT2[CR] อ่านค่า Counter Multiplier ช่องที่ 2	MULCNT>96[CR]
RMULCNTF	Float	#01RMULCNTF[CR] อ่านค่า Counter Multiplier ทุกช่อง	MULCNT>1.00,2.00[CR]
		#01RMULCNTF2[CR] อ่านค่า Counter Multiplier ช่องที่ 2	MULCNT>2.00[CR]

❖ การเขียนค่า **Counter Multiplier**

Command	Format	Example	Response
WMULCNT	Hex.	#01WMULCNT1=3E8,2=C8[CR] เขียนค่า Counter Multiplier ทุกช่อง	MULCNT>OK[CR]
		#01WMULCNT2=C8 [CR] เขียนค่า Counter Multiplier ช่องที่ 2	MULCNT>OK[CR]
WMULCNTF	Float	#01WMULCNTF1=10.00, 2=20.00[CR] เขียนค่า Counter Multiplier ทุกช่อง	MULCNT>OK[CR]
		#01WMULCNTF2=20.00[CR] เขียนค่า Counter Multiplier ช่องที่ 2	MULCNT>OK[CR]

## 2.6 คำสั่งที่ใช้อ่านค่าและเขียนค่า **Flow Rate**

❖ การอ่านค่า **Flow Rate**

Command	Format	Example	Response
RRTE	Hex.	#01RRTE[CR] อ่านค่า Flow Rate ทุกช่อง	RTE>3E8,7D0[CR]
		#01RRTE2[CR] อ่านค่า Flow Rate ช่องที่ 2	RTE>7D0[CR]
RRTEF	Float	#01RRTEF[CR] อ่านค่า Flow Rate ทุกช่อง	RTE>100.12,200.23[CR]
		#01RRTEF2[CR] อ่านค่า Flow Rate ช่องที่ 2	RTE>200.23[CR]

❖ การอ่านค่า **Timeout**

Command	Format	Example	Response
RRTO	Hex.	#01RRTO[CR] อ่านค่า Timeout ทุกช่อง	RTO>DAC,EA60[CR]
		#01RRTO2[CR] อ่านค่า Timeout ช่องที่ 2	RTO>EA60[CR]
RRTOd	Decimal	#01RRTOd[CR] อ่านค่า Timeout ทุกช่อง	RTO >3500,60000[CR]
		#01RRTOd2[CR] อ่านค่า Timeout ช่องที่ 2	RTO >60000[CR]

❖ การเขียนค่า **Timeout**

Command	Format	Example	Response
WRTO	Hex.	#01WRTO1=7350,2=C350[CR] เขียนค่า Timeout ทุกช่อง	WTO>OK[CR]
		#01WRTO2=C350[CR] เขียนค่า Timeout ช่องที่ 2	WTO>OK[CR]
WRTOd	Decimal	#01WRTOd1=300,2=600[CR] เขียนค่า Timeout ทุกช่อง	WTO>OK[CR]
		#01WRTOd2=600[CR] เขียนค่า Timeout ช่องที่ 2	WTO>OK[CR]

❖ การอ่านค่า **Multiplier**

Command	Format	Example	Response
RMULRTE	Hex.	#01RMULRTE[CR] อ่านค่า Multiplier ทุกช่อง	MULRTE>96,7B[CR]
		#01RMULRTE2[CR] อ่านค่า Multiplier ช่องที่ 2	MULRTE>7B[CR]
RMULRTEF	Float	#01RMULRTEF[CR] อ่านค่า Multiplier ทุกช่อง	MULRTE>1.5,0.5[CR]
		#01RMULRTEF2[CR] อ่านค่า Multiplier ช่องที่ 2	MULRTE>0.5[CR]

❖ การเขียนค่า **Multiplier**

Command	Format	Example	Response
WMULRTE	Hex.	#01WMULRTE1=412,2=40A[CR] เขียนค่า Multiplier ทุกช่อง	MULRTE>OK[CR]
		#01WMULRTE2=40A[CR] เขียนค่า Multiplier ช่องที่ 2	MULRTE>OK[CR]
WMULRTEF	Float	#01WMULRTEF1=1.5,2=0.5[CR] เขียนค่า Multiplier ทุกช่อง	MULRTE>OK[CR]
		#01WMULRTEF2=0.5[CR] เขียนค่า Multiplier ช่องที่ 2	MULRTE>OK[CR]

\*\*\* Note: Data Format

Floating Point (IEEE-754)

Double-Precision Floating-Point Format (IEEE-754)

### 3. รหัสที่ตอบกลับมาเมื่อเกิดข้อผิดพลาดในการส่งคำสั่งไปยังโมดูล AI250

ในกรณีที่ส่งคำสั่งไปยังโมดูลนั้น หากชุดคำสั่งนั้นไม่ถูกต้อง โมดูลจะไม่ทำคำสั่งชุดนั้น และรายงานความผิดพลาดที่เกิดขึ้นกลับมาเป็นรหัสต่างๆ โดยจะขึ้นต้นด้วย 'ERR=' แล้วตามด้วยตัวเลขตั้งแต่ 1-6 มีรายละเอียดดังนี้

- |                            |   |
|----------------------------|---|
| 1 (illegal function)       | คำสั่งไม่ถูกต้อง หรือโมดูลไม่รู้จักคำสั่งนี้  |
| 2 (illegal data address)   | ค่าตำแหน่งเริ่มต้น เกินช่วงตำแหน่งที่กำหนดไว้   |
| 3 (illegal data value)     | ค่าของข้อมูลที่ใช้ในชุดคำสั่งไม่ถูกต้อง<br>เช่น ค่าของ DO ที่จะอ่าน ไม่ถูกต้อง                                  |
| 4 (invalid data frame)     | รูปแบบของชุดคำสั่งไม่ตรงตามข้อกำหนด<br>เช่น เขียนค่า DO โดยไม่มี `,' คั่นระหว่างหมายเลขช่องกับ<br>ค่าที่จะเขียน |
| 5 (check sum error)        | ค่า check sum ไม่ถูกต้อง (อาจเกิดจากความผิดพลาด<br>ระหว่างส่งข้อมูล)  |
| 6 (invalid number of byte) | จำนวนข้อมูลที่ได้รับมาไม่ครบตามจำนวนที่แจ้งไว้  |



#### 4. วิธีคิด CHECK SUM สำหรับ Wisco ASCII Protocol

AI250 จะใช้ CHECK SUM ในการตรวจสอบความถูกต้องของข้อมูลที่ส่งไปสำหรับ Read หรือ Write กับ EEPROM การคิด CHECK SUM นั้นจะใช้การบวกข้อมูลทั้งหมดเข้าด้วยกัน (บวกเฉพาะข้อมูลที่เป็นตัวเลขเท่านั้น) บวกกันครั้งละ 1 ไบต์โดยค่าที่เกิน 1 byte นั้นจะตัดทิ้ง จากนั้น นำค่าที่ได้ 1 ไบต์ นั้นมาทำ 1's complement และ 2's complement

ตัวอย่างเช่น `# 1A WEE 0 0000 05 11 22 33 44 55 [CR]`

	HEXADECIMAL		BINARY
ไบต์เริ่มต้น	00H	}	0000 0000
	00H		0000 0000
	05H		0000 0000
	11H		0001 0001
	22H		0010 0010
	33H		0011 0011
	44H		0100 0100
ไบต์สุดท้าย	55H	}	0101 0101
ผลลัพธ์	104H		1 0000 0100
คิดเฉพาะ 1 byte (8 bit)	04H		0000 0100
ทำ 1's complement (invert)	FBH		1111 1011
ทำ 2' complement	FBH + 1		1111 1011+ 1
ค่า Check sum ที่ได้	FCH		1111 1100

ข้อมูลที่จะส่งจึงเป็น `# 1A WEE 0 0000 05 11 22 33 44 55 FC [CR]`

## 5. การติดต่อกับโมดูลโดยใช้ Protocol MODBUS TCP/IP

AI250 สนับสนุนฟังก์ชันพื้นฐานของ Modbus ทั้งหมด 5 ฟังก์ชัน ดังต่อไปนี้

### MODBUS Function

READ OUTPUT STATUS (CODE 01)  
 READ INPUT STATUS (CODE 02)  
 HOLDING REGISTER (CODE 03)  
 READ INPUT REGISTERS (CODE 04)  
 FORCE SINGLE COIL (CODE 05)  
 FORCE MULTIPLE COILS (CODE 15)

### Wisco

= Read Digital Output  
 = Read Digital Input  
 = Read Counter, Rate Input  
 = Read Analog Input  
 = Write Digital Output  
 = Write Digital Output

การอ้าง Address ของโมดูลมีดังนี้

Function Code	Reference	Address
01, 05, 15	Digital Output	0xxxx
02	Digital Input	1xxxx
04	Analog Input	3xxxx

### Digital Output (CODE 01, 05, 15)

Address	Data Type	Length	Access	Description
00001	Bit	1	R/W	Channel 1
00002	Bit	1	R/W	Channel 2

### Digital Input (CODE 02)

Address	Data Type	Length	Access	Description
10001	Bit	1	R	Channel 1
10002	Bit	1	R	Channel 2

### Counter Up/Down, Flow Rate Timeout, Multiplier (CODE 03, 06, 16)

Address	Data Type	Length	Access	Description
40001	UNIT32	2	R/W	Up Counter Channel 1
40003	UNIT32	2	R/W	Up Counter Channel 2
40005	UNIT32	2	R/W	Down Counter Channel 1
40007	UNIT32	2	R/W	Down Counter Channel 2
40009	UNIT32	2	R/W	Limited Counter Channel 1
40011	UNIT32	2	R/W	Limited Counter Channel 2
40013	UNIT32	2	R/W	Flow Rate Timeout Channel 1 (Unit: ms.)
40015	UNIT32	2	R/W	Flow Rate Timeout Channel 2 (Unit: ms.)
40017	FLOAT32	2	R/W	Counter Multiplier Channel 1
40019	FLOAT32	2	R/W	Counter Multiplier Channel 2
40021	FLOAT32	2	R/W	Flow Rate Multiplier Channel 1
40023	FLOAT32	2	R/W	Flow Rate Multiplier Channel 2

### Analog Input, Flow Rate, Counter (CODE 04)

Address	Data Type	Length	Access	Description
30001	FLOAT32	2	R	Analog Input Channel 1
30003	FLOAT32	2	R	Analog Input Channel 2
30005	FLOAT32	2	R	Analog Input Channel 3
30007	FLOAT32	2	R	Analog Input Channel 4
30009	FLOAT32	2	R	Flow Rate Channel 1 (Pulse/Sec.)
30011	FLOAT32	2	R	Flow Rate Channel 2 (Pulse/Sec.)
30013	FLOAT64	4	R	Scaled Flow Rate Channel 1
30017	FLOAT64	4	R	Scaled Flow Rate Channel 2
30021	FLOAT64	4	R	Scaled Up Counter Channel 1
30025	FLOAT64	4	R	Scaled Up Counter Channel 2
30029	FLOAT64	4	R	Scaled Down Counter Channel 1
30033	FLOAT64	4	R	Scaled Down Counter Channel 2
30037	FLOAT64	4	R	Scaled Limited Counter Channel 1
30041	FLOAT64	4	R	Scaled Limited Counter Channel 2

### Analog Input, Flow Rate, Counter (CODE 04)

Address	Data Type	Length	Access	Description
30101	INT16	1	R	Analog Input Channel 1
30102	INT16	1	R	Analog Input Channel 2
30103	INT16	1	R	Analog Input Channel 3
30104	INT16	1	R	Analog Input Channel 4
30105	INT16	1	R	Flow Rate Channel 1 (Pulse/Sec.)
30106	INT16	1	R	Flow Rate Channel 2 (Pulse/Sec.)

**Note:** Access R = Read, W = Write

\*\*\* รายละเอียดที่เหลือของ Modbus สามารถดูได้จาก 'Modbus Reference Guide' หรือที่ <http://www.modbus.org/specs.php>

**Edit: 19/04/2022**